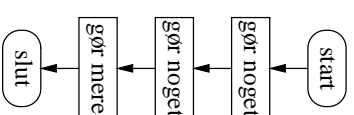
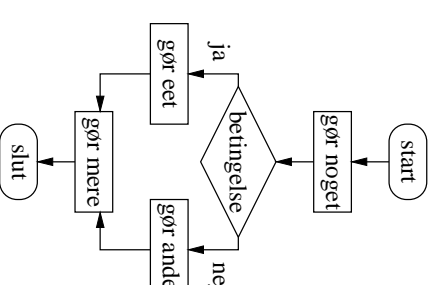


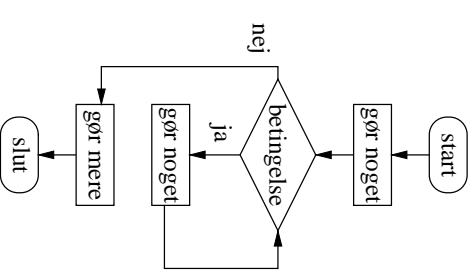
Sekventiel kontrol



Udvælgelse



Gentagelse



3 / 23

Programmering i C

Lektion 3

18. november 2008

Fra sidst

- 1 Kontrolstrukturer
- 2 Udvælgelse
- 3 Gentagelse
- 4 Eksempler

- med **if**

```

if ( udtryk ) kommando1 ; else kommando2 ;

```
- med **switch**

```

switch ( udtryk ) {
  case const1 : kommand1 ;
  case const2 : kommand1 ;
  ...
  case constN : kommandN ;
  default : kommand ;
}

```
- med **den betingede operator ?:**

```

udtryk ? udtryk1 : udtryk2

```

f.x. $\text{min} = (a < b ? a : b) ;$
 (smart, men undgå!)

- med **while**

while (udtryk) kommando;

- med **for**

for (start; forts; update) kommando;

- med **do**

do kommando; **while** (udtryk)

f.X.

```
do scanf ( "%c", &ans);
```

```
while ( ans!= 'n' && ans!= 'y');
```

5/23

Funktioner

7/23

- Løsninger på Opgave 3 fra sidste gang.
 - med **while**: [gaet.c](#)
 - med **for** (måske lidt søgt ...): [gaet2.c](#)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
```

```
int main( void ) { /* gaet.c */
    int hental;
    int gaet= 0;
    int forsoeg= 0;
```

```
    printf( "\nWe generate a random number between 1 and 1000.\n\
and let you guess it, at each step telling you.\n\
the relation between your guess and our number.\n");
```

```
/* initialize random number generator */
srand(( unsigned int) time( 0));
/* generate random number between 1 and 1000 */
hental= rand()% 1000+ 1;
```

```
while ( gaet!= hental ) {
    forsoeg++;
    printf( "\nEnter your guess: " );
    scanf( "%d", &gaet);
```

```
    if ( gaet!= hental)
        printf( "Your guess is too %s.\n", gaet< hental? "small": "big");
    else
        printf( "\nSuccess!\nYou needed %d tries.\n", forsoeg);
}
```

- 5 Funktioner
- 6 Eksempel
- 7 Parametre
- 8 Rekursive funktioner
- 9 Parametre til main()

- at opdele et større program i mindre enheder ⇒ funktioner
- abstraktion!
- top-down-programmering

```
type navn( parametre ) {
  deklarationer;
  kommandoer;
}
```

9/23

Et program der indlæser et tal; hvis tallet er primtal udskrives "PRIMA", ellers udskrives næste primtal:

```
#include <stdio.h>

int main( void ) { /* prim.c */
  int tal;

  tal= indlaes(); /* et funktionskald */
  if ( prim( tal)) /* et funktionskald */
    printf( "PRIMA\n");
  else {
    tal= nextPrime( tal); /* endnu et */
    printf( "Next prime is %d\n", tal);
  }
  return 0;
}
```

10/23

At indlæse et heltal:

```
/* en funktionsdefinition */
int indlaes( void ) {
  int tal;

  printf( "\nEnter a number: ");
  scanf( "%d", &tal);
  return tal;
}
```

11/23

Find ud af om et heltal er et primtal (Er det den bedste måde at gøre det på?):

```
int prim( int tal ) {
  int isprime= 1;
  int i;

  for ( i= 2; i<= tal- 1; i++) {
    if ( tal% i== 0 ) {
      isprime= 0;
      break;
    }
  }
  return isprime;
}
```

break: Springer ud af en **switch**, **while**, **do** eller **for**

12/23

Returner næste printal:

```
int nextPrime( int tal ) {
    tal++;
    while ( !prim( tal ) ) tal++;
    return tal;
}
```

Bemærk genbrug af [prim](#)-funktionen.

13/23

Funktioner skal erklæres før de bliver brugt:

```
#include <stdio.h>
```

```
int indlaes( void );
int prim( int tal );
int nextPrime( int tal );
```

```
int main( void ) { /* prim.c */
    int tal;
```

```
    tal= indlaes(); /* et funktionskald */
    if ( prim( tal ) ) /* et funktionskald */
        printf( "PRIMA\n" );
    else {
        tal= nextPrime( tal ); /* endnu et */
        printf( "Next prime is %d\n", tal );
    }
}
```

```
    return 0;
}
```

14/23

Hele programmet: [prim.c](#)

15/23

```
type navn( parametre ) {
    deklarationer;
    kommandoer;
}
```

- En parameter i en *funktionsdefinition* kaldes en **formel parameter**. En formel parameter er et variabelnavn.
- En parameter i et *funktionskald* kaldes en **aktuel parameter**. En aktuel parameter er et udtryk der beregnes ved funktionskaldet.

16/23

```

type navn( parametre ) {
    deklarationer;
    kommandoer;
}

```

- Antallet og typer af aktuelle parametre i kaldet skal modsvare antallet og typer af formelle parametre i definitionen.

definition: `int days_per_month(int m, int y)` {

kald: `dmax= days_per_month(m, y);`

17/23

```

type navn( parametre ) {
    deklarationer;
    kommandoer;
}

```

- Antallet og typer af aktuelle parametre i kaldet skal modsvare antallet og typer af formelle parametre i definitionen.
- I C overføres funktionsparametre som **værdiparametre**. Dvs.
 - værdien af parametren *kopieres* til brug i funktionen,
 - ændringer af værdien har ingen indvirkning på programmet udenfor funktionen,
 - når funktionskaldet ender, ophører værdien med at eksistere.

```

type navn( parametre ) {
    deklarationer;
    kommandoer;
}

```

- Antallet og typer af aktuelle parametre i kaldet skal modsvare antallet og typer af formelle parametre i definitionen.

• I C overføres funktionsparametre som **værdiparametre**. Dvs.

- værdien af parametren *kopieres* til brug i funktionen,
- ændringer af værdien har ingen indvirkning på programmet udenfor funktionen,
- når funktionskaldet ender, ophører værdien med at eksistere.
- Dette kan "omgås" ved brug af pointers

19/23

rekursiv funktion = funktion der *kaldet sig selv*

Eksempel: fakultetfunktionen: $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \dots n = n \cdot (n - 1)!$

```

unsigned long fakultet( unsigned long n ) {
    if ( n== 1)
        return 1;
    else
        return n* fakultet( n-1);
}

```

[fak.c]

– smart og kompakt måde at kode på (men nogle gange ikke særlig hurtig udvikling)

Eksempel: Fibonacciital:

$$f_1 = 1 \quad f_2 = 1 \quad f_n = f_{n-1} + f_{n-2}$$

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ...

```
unsigned long fibo ( int n ) {
    switch ( n ) {
        case 1: case 2:
            return 1; break;
        default:
            return fibo ( n- 1)+ fibo ( n- 2);
    }
}
```

[fiboo.c]

21 / 23

int main (void) { – en funktion!

Generel form: **int main (int argc , char** argv)** {

Parametrene tages fra **kommandolinien**.

- **argc** er antallet af argumenter
- **argv** er et *array af strenge* med alle argumenter; **argv[0]** er programnavnet

Eksempel: ./argtest 15 hest

[argtest.c]

⇒ **argc==3**

```
argv[0] == "argtest"
argv[1] == "15"
argv[2] == "hest"
```

Eksempel: Et fakultetsprogram der tager tallet som input på kommandolinien:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
unsigned long fakturet ( unsigned long n );
```

```
int main ( int argc , char** argv ) { /* fak2.c */
    char * myself= argv [0];
    unsigned long tal;
    char * endptr; /* needed for strtol */

    if ( argc== 1)
        printf ( "Error: %s needs one argument\n", myself );
    else { /* convert argv[1] to int */
        tal= strtol ( argv [1], &endptr , 10);
        printf ( "\nThe factorial of %lu is %lu\n", \
            tal , fakturet ( tal ));
    }
    return 0;
}
```

23 / 23