

Design, Implementering og Evaluering af Brugergrenseflader

Spiseseddel 9

Onsdag den 16. April 2007

Forelæsning:

Kl. 8.15-10.00 i A414.

Emne:

Menus, Drawing og Data Binding

Litteratur:

Sells & Weinhardt (2006), "Windows Forms 2.0 Programming":
Chapter 2: 70-83
Chapter 5: 179-202

Visual Studio 2005 Windows Forms DataBinding FAQ: 1-15

(<http://www.windowsforms.net/Samples/Go%20To%20Market/Data%20Binding/DataBinding%20FAQ.doc>)

Supplerende litteratur:

Intet.

Opgaver:

Kl. 10.15-12.00 i grupperummet:

Opgaverne i dag går ud på at arbejde videre med den control I lavede i opgave 5 sidste gang og få styr på det overordnede layout i jeres applikation.

1. Få styr på det overordnede layout i hele jeres applikation og på de enkelte controller.
 - a. Overvej herunder hvilke af de eksisterende .NET controller I kan bruge og hvilket I evt. skal lave selv.
2. Lave forsøg med forskellige kombinationer af de basale layout controller og find den/de som passer til jeres applikation.
 - a. Begynd at tilføje controller til de layout containere I finder relevante. Resultat skulle gerne være en grafisk skal som man kan navigere rundt i.
3. Overvej hvilke menuer I har behov for.
 - a. Har I behov for toolbars og hvad er i givet fald indholdet af dem?
 - b. Har I behov for en statusbar og hvad skal i givet fald vises på den?
 - c. Begynd at tilføje de elementer I har fundet frem til at der er behov for.
4. Øv jer i at tegne nogle af de gundlæggende shapes på en Control ved hjælp af klasserne i System.Drawing namespace.
5. Programmer et mere kompliceret vindue fra jeres projekt.