

# Analysedokument: Standard

Denne standard er en modificeret version af standarden i OOA&D-bogen, kapitel 16.2.

**Opgaven.** Kortfattet beskrivelse af dokumentets baggrund og sammenhæng med det formål at formidle overblik til reviewer.

- 1) **Formål.** Den overordnede hensigt med systemudviklingsprojektet.
- 2) **Systemdefinition.** Sammenfatning af IT-systemets helhedsegenskaber. Jævnfør BATOFF-kriteriet i afsnit 2.7.  
Brug stakeholders til uddybning af elementet anvendelsesområde.
- 3) **Omgivelser.** Beskrivelse af relevante forhold i omgivelserne. Kan blandt andet kan omfatte rige billeder. Se afsnit 2.3.
- 4) **Problemområde.** Uformel og kortfattet fremstilling af centrale fænomener i systemets problemområde.
- 5) **Anvendelsesområde.** Uformel og kortfattet fremstilling af aktører og arbejdsopgaver.

**Problemområdet.** Beskrivelse af klasser, struktur og dynamik. Se del II.

- 1) **Klynger.** Klyngestruktur. Se afsnit 4.2. Giver et overblik over klassediagrammets grund opbygning.
- 2) **Struktur.** Klassediagram omfattende generaliserings-, aggregerings- og associeringsstrukturer. Se kapitel 4.
- 3) **Klasser.** Klasserne beskrives enkeltvis. For hver klasse beskrives:  
**Definition.** Kortfattet karakteristik af klassens objekter.  
**Adfærdsmønster.** For eksempel beskrevet med et kommenteret tilstandsdiagram. Se afsnit 5.2.
- 4) **Hændelser.** Hændelsestabel samt sekvensdiagrammer for relevante fælles hændelser. Se kapitel 3.

**Anvendelsesområdet.** Samlet beskrivelse af brug, funktioner, grænseflader samt andre krav til IT-systemet. Se del III.

- 1) **Brug.** Beskrivelse af systemets samspil med omgivelserne. Se kapitel 6.
  - a) **Oversigt.** Aktørtabel, der viser, hvilke aktører og brugsmønstre interaktionen består af.
  - b) **Aktører.** Aktørspecificationer for alle aktører.  
Brug personas til uddybende beskrivelse af en eller flere aktører.
  - c) **Scenarier.** Overordnet beskrivelse af systemets faciliteter og brug.
  - d) **Brugsmønstre.** Brugsmønsterspecificationer eller tilstandsdiagrammer for brugsmønstre.
- 2) **Funktioner.** Beskrivelse af edb-systemets funktionalitet. Se kapitel 7.
  - a) **Komplet funktionsliste.** Liste af funktioner med funktionstype og kompleksitetsvurdering for hver funktion.
  - b) **Specifikation af funktioner.** Komplekse funktioner specificeret i relevant detalje.
- 3) **Brugergrænsefladen.** Sammenhængende fremstilling af centrale krav til IT-systemets brugergrænseflade. Se kapitel 8.

- a) **Mål for brug.** Prioriteringsskema med mål i forhold til brugbarhed (usability) og brugeroplevelse (user experience).
- b) **Begrebsmæssig model.** Karakteristik af den grundlæggende form hvorunder brugeren interagerer med systemet. Kan udtrykkes i forhold til aktiviteter eller objekter.
- c) **Interaktionsform.** Beskrivelse af den eller de interaktionsformer, som forventes anvendt brugergrænsefladens elementer.
- d) **Generel interaktionsmodel.** En komplet oversigt over interaktionsrum for hele brugergrænsefladen og de opgaver, der hører til hvert interaktionsrum.

**Den tekniske platform.** Skitse af den tekniske platform og grænseflader til andre IT-systemer og apparater.

**Anbefalinger.** Argumentation for det videre udviklingsarbejde.

1. **IT-systemets nytte og realiserbarhed.** En vurdering af kravenes relation til omgivelserne og de tekniske muligheder.

**Strategi.** Anbefalet strategi for det videre udviklingsarbejde.

**Udviklingsøkonomi.** Estimat af ressource- og tidsforbrug ved det videre udviklingsarbejde.