

# Design, Implementering og Evaluering af Brugergrenseflader

## Spiseseddel 8

**Onsdag den 7. November 2007**

**Forelæsning:**

Kl. 8.15-10.00 i Auditoriet.

**Emne:**

Windows Forms 2.0 Controls, Events, Layout & Container Controls

**Litteratur:**

Sells & Weinhardt (2006), "Windows Forms 2.0 Programming":

Chapter 4: 137-177

Chapter 10: 353-357, 371-396 (I kan evt. springe over "Windows Message Handling" på s. 392-393, da vi ikke vil komme nærmere ind på det.)

**Supplerende litteratur:**

Windows Forms FAQ:

<http://msdn.microsoft.com/netframework/windowsforms/support/wffag/default.aspx>

**Opgaver:**

Kl. 10.15-12.00 i grupperummet:

Fra nu af laver vi ikke vores applikationer "fra bunden af" længere. Vi går over til at bruge designeren i VS 2005. Generelt går opgaverne i dag ud på af få anvendt nogle af de grundlæggende kontroller der er til rådighed i .NET.

1. Lav forskellig forsøg med hvilke muligheder der er for at tilpasse en MessageBox til forskellige behov. Her specielt på hvordan DialogResult, hvilke muligheder der er for knapper, ikoner og tekst layout.
2. Lave en Control med en PictureBox og en Button.
  - a. Klik på knappen skal åbne en OpenFileDialog således at man kan browse sig frem til et billede.
  - b. Vis det valgte billede i PictureBox'en
3. Lav en Control med en TextBox, en RichTextBox, to Buttons, en FontDialog og to RadioButtons.
  - a. RadioButtons skal vælge om tekst indsættes i den ene eller anden text box.
  - b. Når man klikker på den ene knap indsættes teksten "Dette er en test text..." i den valgte text box.
  - c. Klik på den anden knap skal åbne en FontDialog og den valgt font skal afspejles i teksten på RichTextBoxen.
  - d. Find ud af hvordan flere grupper af RadioButton kan fungere på sammen Control.
4. Lav Control med en DateTimePicker, en Button og en ComboBox.
  - a. Undersøg hvordan man kan have dato og tid i forskellige formater i en DateTimePicker.
  - b. Et klik på knappen skal tilføje et DateTime objekt til ComboBoxens elementer.
  - c. Et valg i ComboBoxen skal ændre den viste værdi i DateTimePickeren.

5. Vælg et enkelt vindue fra jeres projekt som I kan implementere som en Control. Der må gerne være mindst et par knapper og nogle felter med information om et objekt i problemområdet.
  - a. Lav i første omgang knapperne og få dem ind i vinduet.
  - b. Udbyg vinduet med et tekstfelt, hvori I viser en tekst, som varierer afhængigt af, hvilken knap, der blev trykket på.
  - c. Udbyg vinduet med tekstfelter, hvori I skriver noget information om det objekt fra problemområdet, som vinduet handler om.

Vedr. opgave 5: Hvis I endnu ikke har et design af et vindue fra jeres projekt, så lav et vindue til åbning af en konto i bank. I kan basere jer på bankeeksemplet i OOA&D-bogen. I kan gå ud fra, at det er kundens cpr-nummer, der bruges til at kæde kontoen sammen med kunden